

Initiation aux échecs

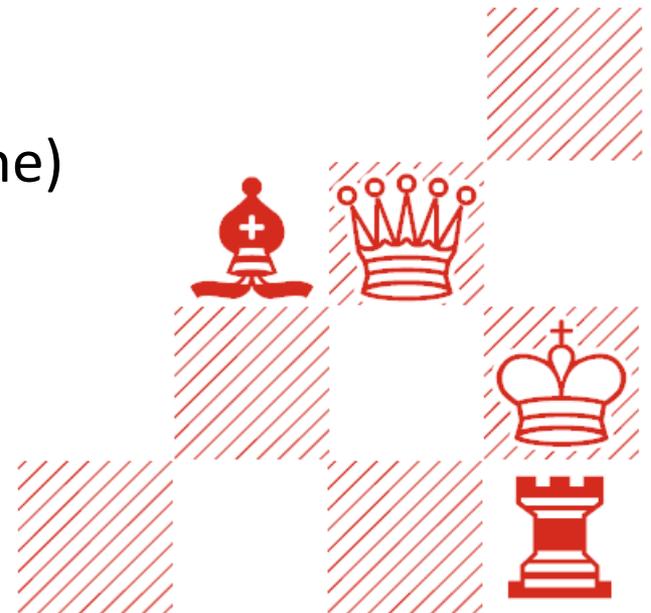
Cercle d'échecs du Jura - François Klopfenstein – 10.03.2025



Source: <https://www.bielchessfestival.ch/History/Gallery.html> Simultanée de Jules Moussard, Bienne 2023

Sommaire

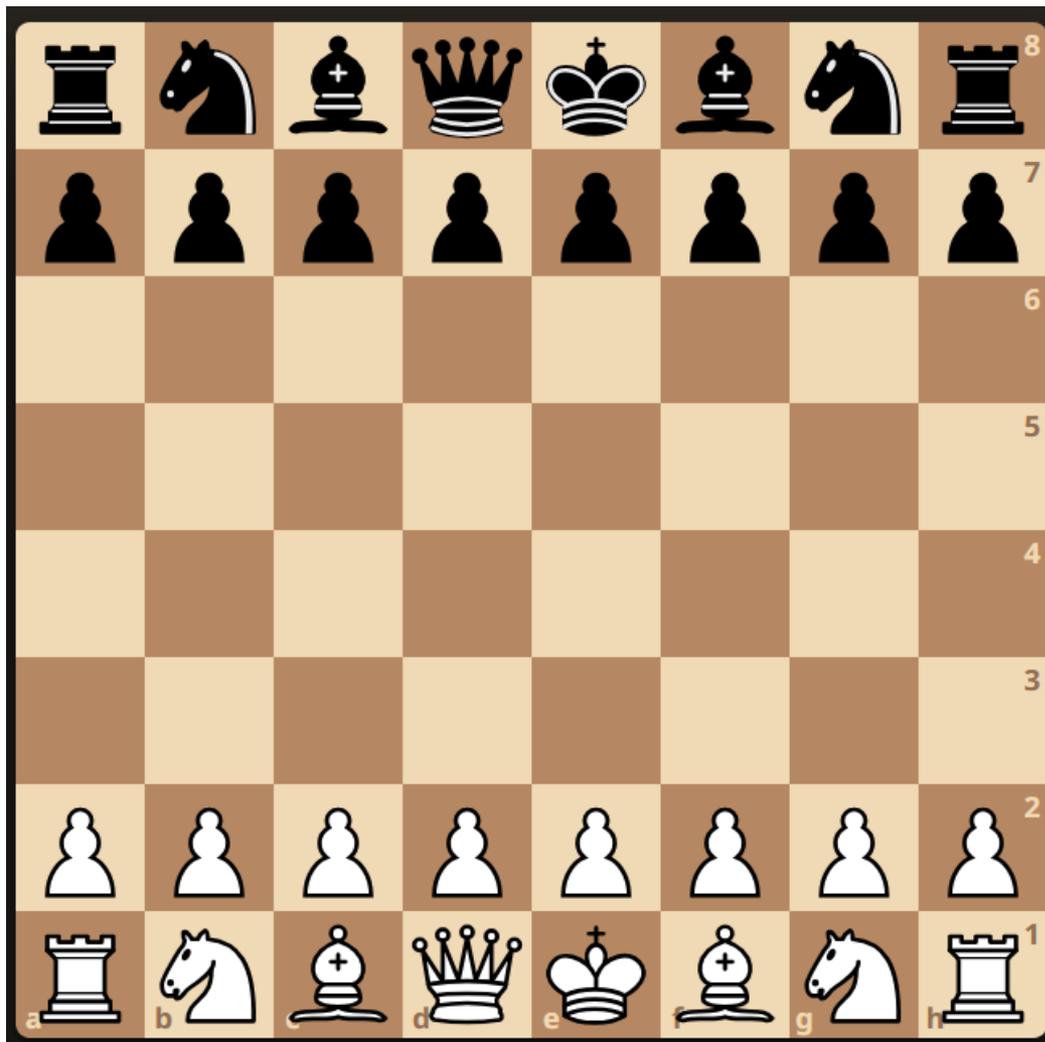
- Introduction
- Règles du jeu
- Ouvertures et finales
- Tactique, stratégie, jeu positionnel
- Compétition, horloge, classement ELO
- Clubs d'échecs de la région
- Progresser (livres, vidéos, jeu en ligne)
- À vous de jouer !



INTRODUCTION

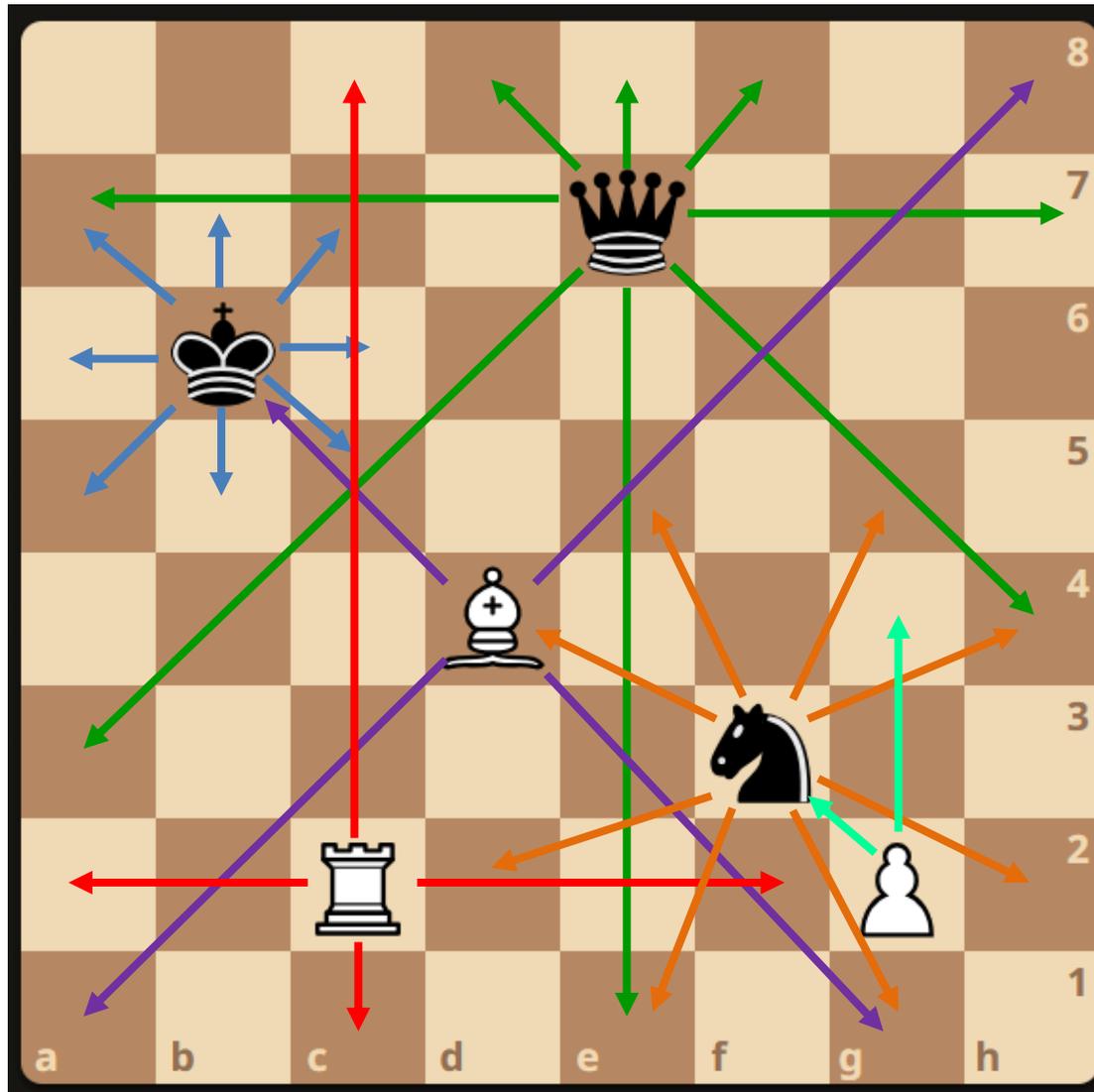
- V^e siècle : le jeu d'échecs apparaît au nord de l'Inde
- VI^e siècle : le jeu se propage en Iran, ensuite les Arabes le répandent jusqu'en Europe (842 : manuscrit de Al-Adli)
- 1561 : premier traité complet du prêtre espagnol Ruy Lopez
- 1883 : la pendule d'échecs apparaît en tournoi à Londres
- 1996 : l'ordinateur Deep Blue bat le champion du monde Garry Kasparov
- 2007 : début de la plateforme chess.com, en janvier 2024 le cumul des parties jouées atteint 100'000'000'000 !
- 2017 : AlphaZero apprend en jouant des millions de parties contre lui-même, et bat ensuite le meilleur programme Stockfish
- 2020 : Netflix diffuse la série «Le Jeu de la dame» (*The Queen's Gambit*) qui contribue à un nouvel essor du jeu d'échecs
- 2024 : l'indien Dommaraju Gukesh devient à 18 ans le plus jeune champion du monde de l'histoire

RÈGLES DU JEU – LA POSITION DE DÉPART



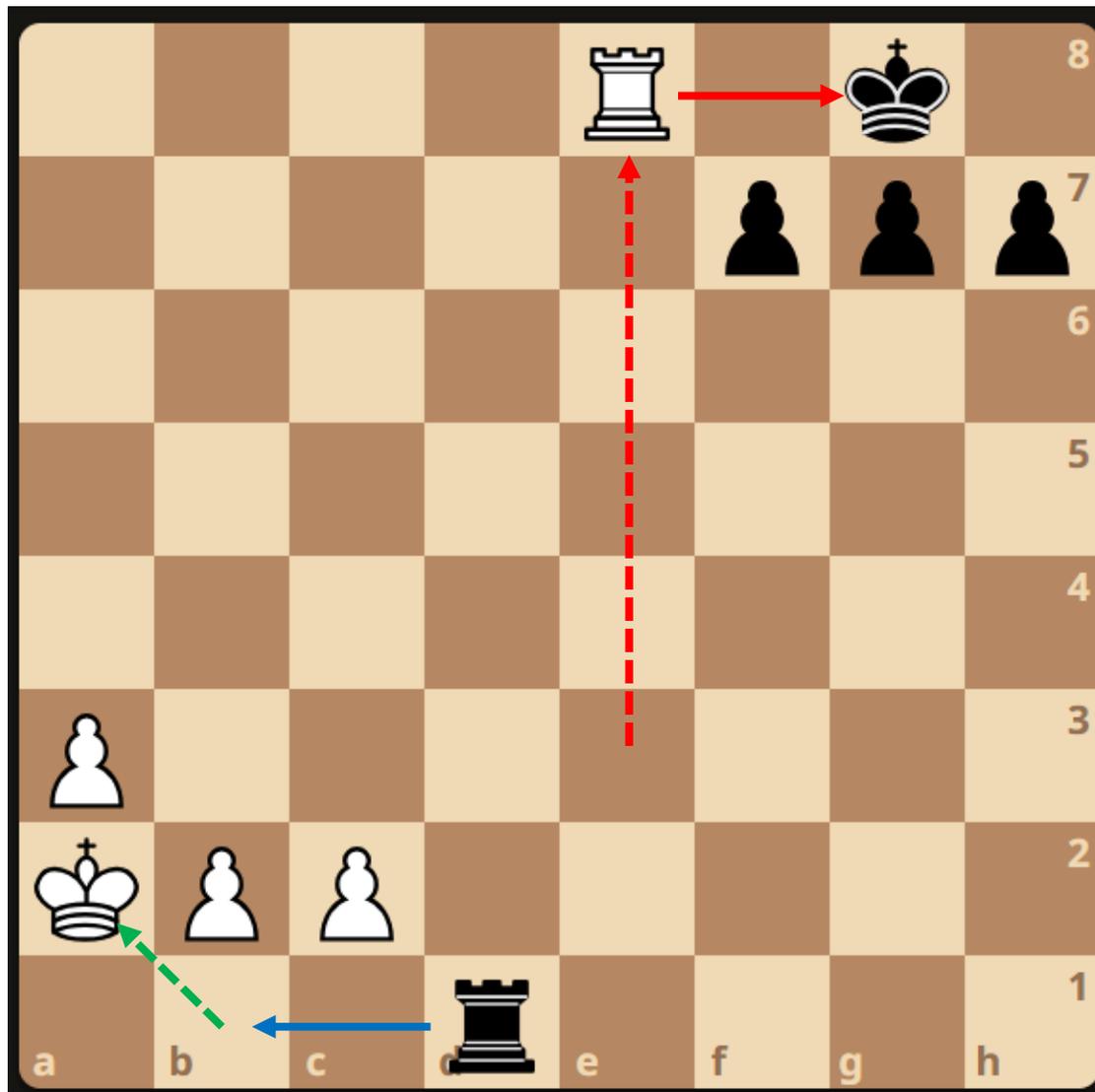
- la case en bas à droite est blanche ou claire
- la dame sur sa couleur !
- les pièces blanches sur la rangée 1

RÈGLES DU JEU – LE MOUVEMENT DES PIÈCES



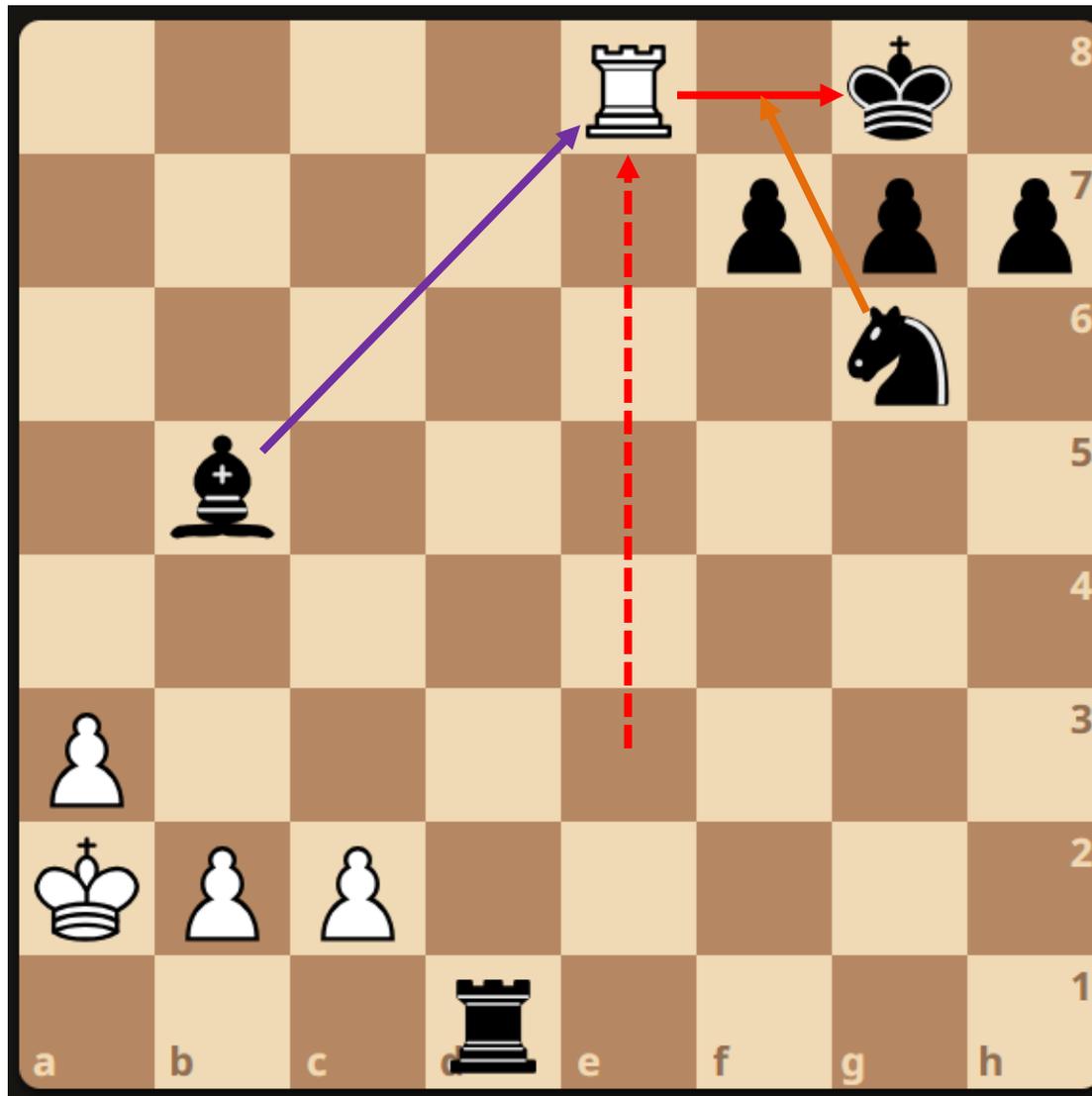
- le fou blanc de cases noires restera toute la partie sur les cases noires
- le cavalier change de couleur de case à chaque mouvement
- le pion peut seulement avancer, d'une case ou deux au début, et prend en diagonale
- dans le diagramme le fou blanc attaque le roi noir, c'est un **échec** !
- le cavalier est la seule pièce autorisée à sauter par-dessus les autres pions ou pièces

RÈGLES DU JEU – ÉCHEC ET MAT



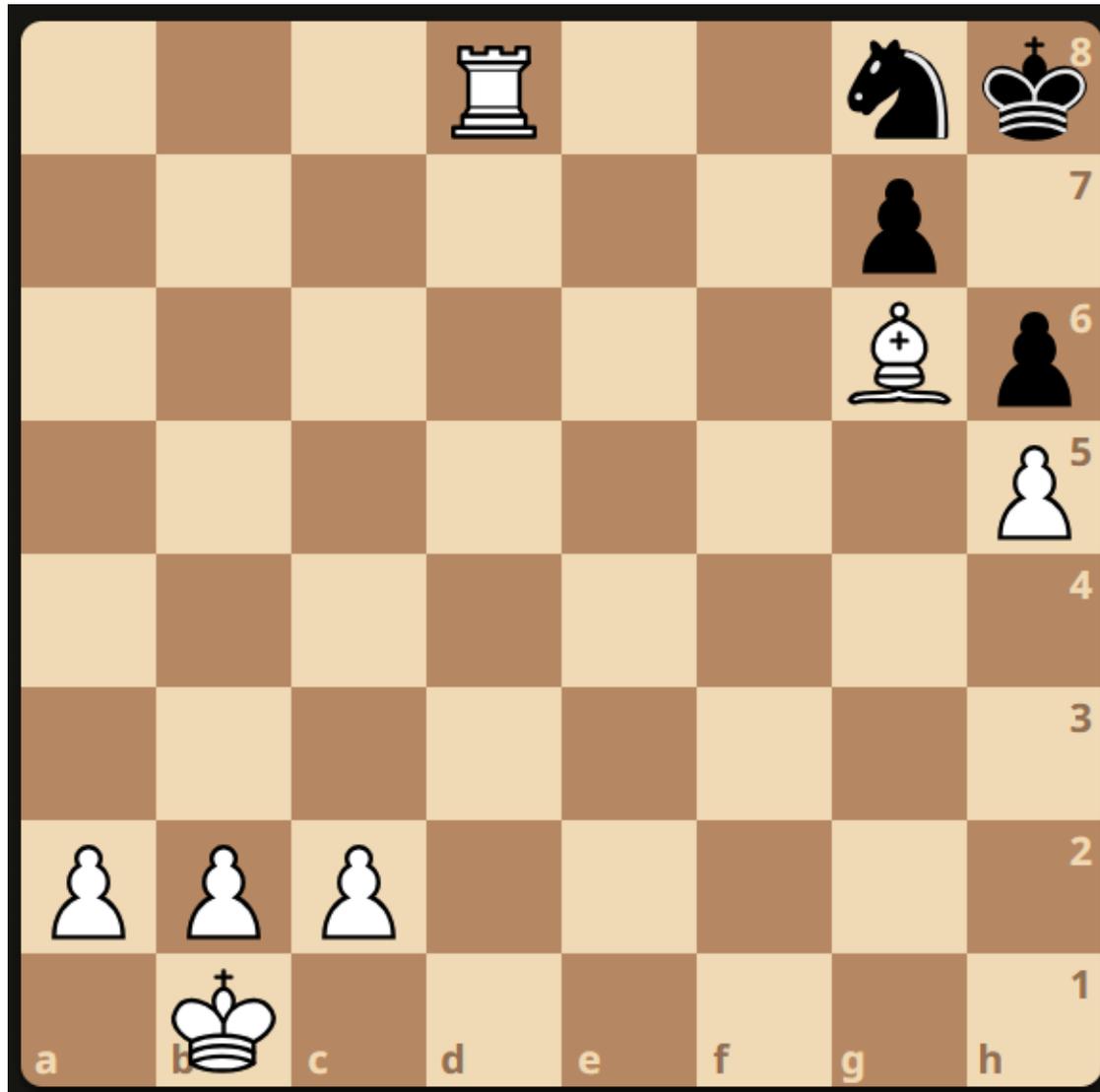
- la tour blanche attaque le roi noir qui ne peut pas s'échapper, c'est échec et mat !
- précédemment le roi blanc a trouvé une case de fuite pour échapper à l'échec de la tour noire

RÈGLES DU JEU – ÉCHEC MAIS PAS MAT



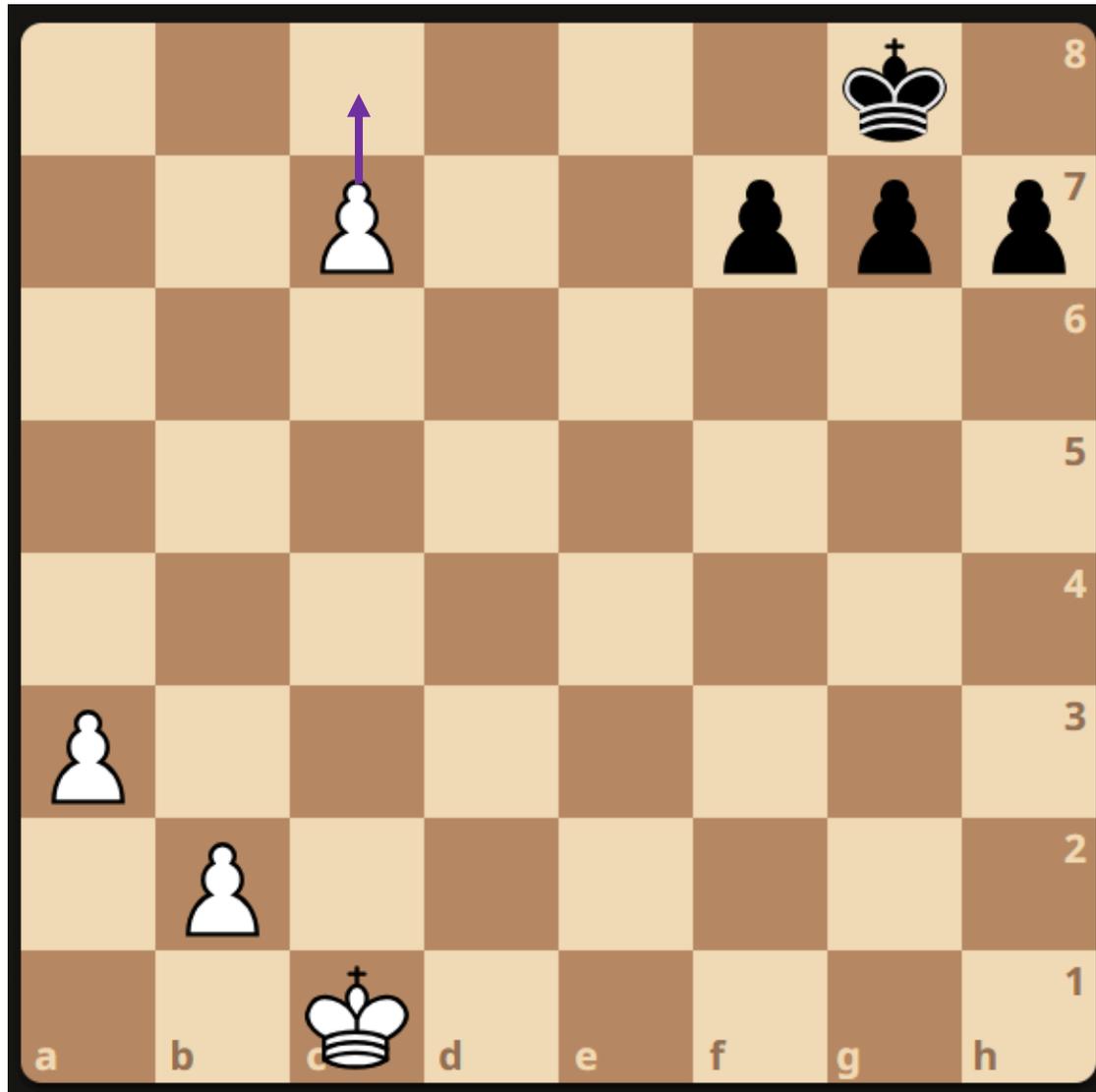
- la tour noire attaque le roi noir, c'est échec mais pas échec et mat !
- en effet le cavalier noir peut s'interposer...
- ou mieux, le fou noir peut prendre la tour blanche

RÈGLES DU JEU – LE PAT



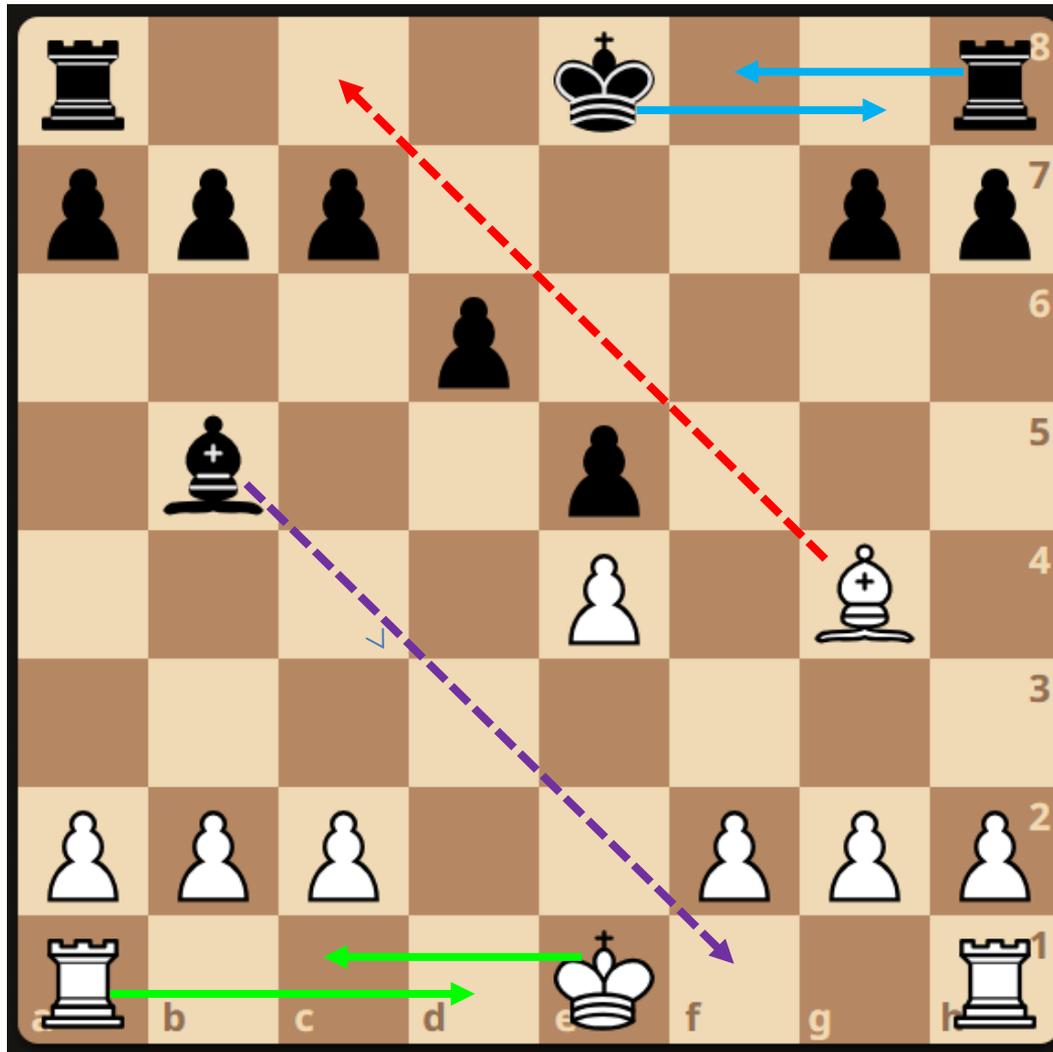
- c'est aux Noirs de jouer, mais ils n'ont aucun coup légal et il n'y a pas d'échec, c'est **pat** et la partie est déclarée **nulle** ($\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$)
- à noter que si le cavalier noir se déplaçait, le roi noir serait mis en échec par la tour, ce qui est interdit; on dit que le cavalier est **cloué**
- il y a d'autres manières de faire partie nulle, la plus fréquente étant l'**accord mutuel** !
- une **triple répétition** de la même position permet de réclamer la nulle

RÈGLES DU JEU – LA PROMOTION



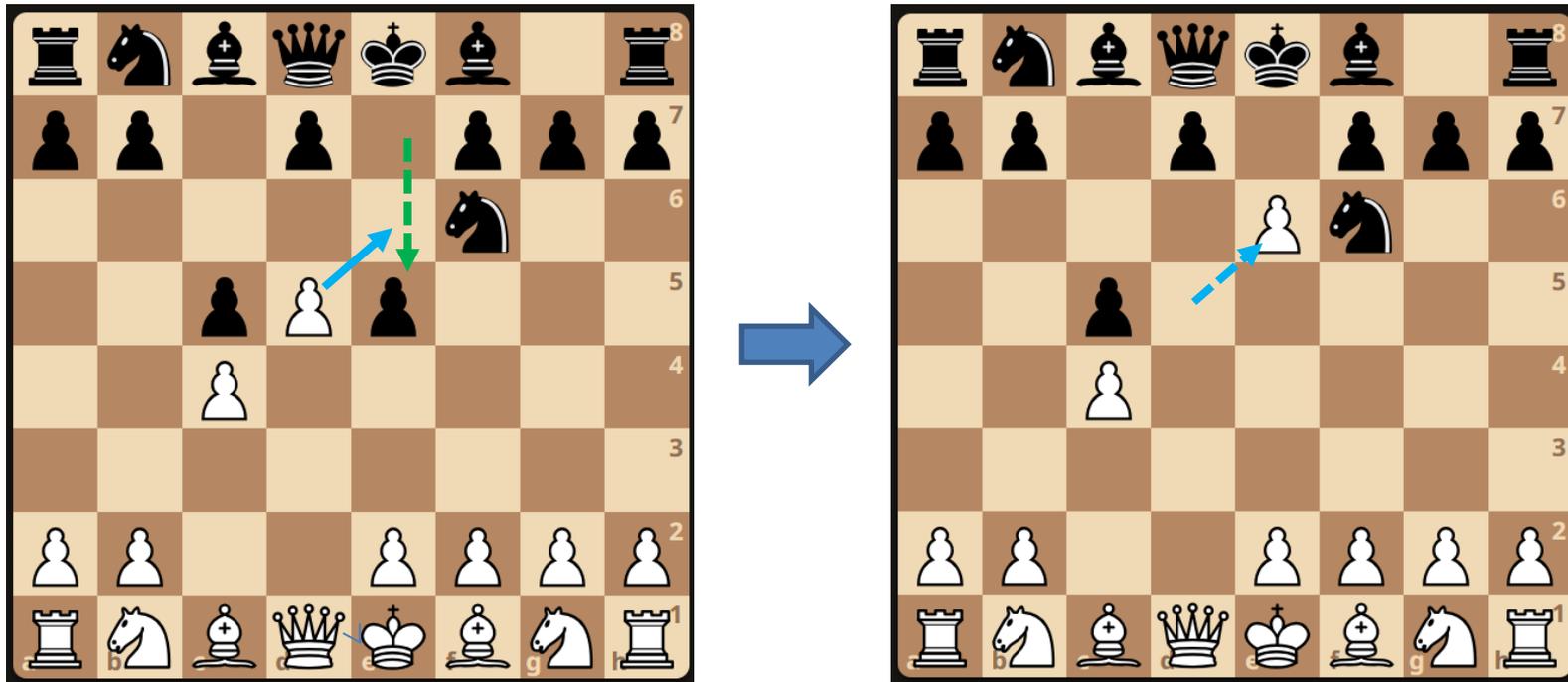
- un pion qui atteint la dernière rangée se transforme en dame, tour, fou, ou cavalier; c'est la **promotion**
- dans cet exemple le pion blanc avance, se transforme en dame et du même coup délivre un échec et mat

RÈGLES DU JEU – LE ROQUE



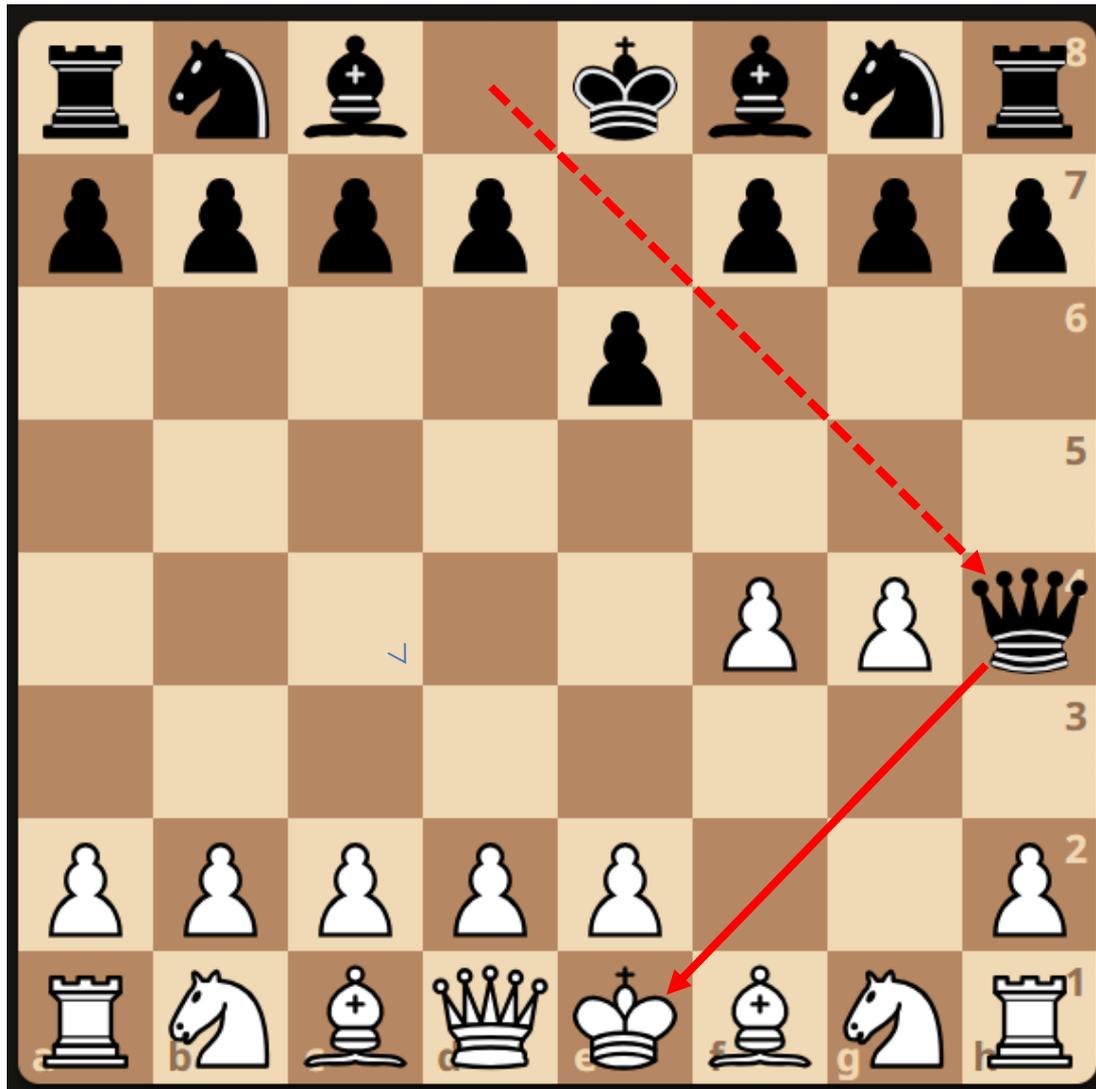
- le **roque** offre la possibilité de mettre le roi à l'abri et de centraliser la tour
- **de la même main** on déplace le **roi de deux cases**, puis on déplace la tour de l'autre côté du roi
- ici le roi blanc n'a pas le droit de traverser une case en échec (f1), par contre il peut faire le **grand roque**
- le roi noir ne peut pas atterrir en échec sur c8, mais il peut faire le **petit roque**
- une condition supplémentaire est que **ni le roi ni la tour n'ont bougé** depuis le début de la partie
- de plus l'espace doit être libre entre le roi et la tour

RÈGLES DU JEU – LA PRISE EN PASSANT



- la **prise en passant** fut ajoutée suite à l'introduction au XVI^e siècle de la possibilité de faire avancer le pion de deux cases depuis sa position de départ
- les noirs viennent d'avancer leur pion de e7 en e5; les blancs peuvent le **prendre en passant** avec leur pion d5, comme si le pion avait avancé d'une seule case; voir à droite la position résultante
- attention, la prise en passant est seulement possible **immédiatement** après l'avance du pion

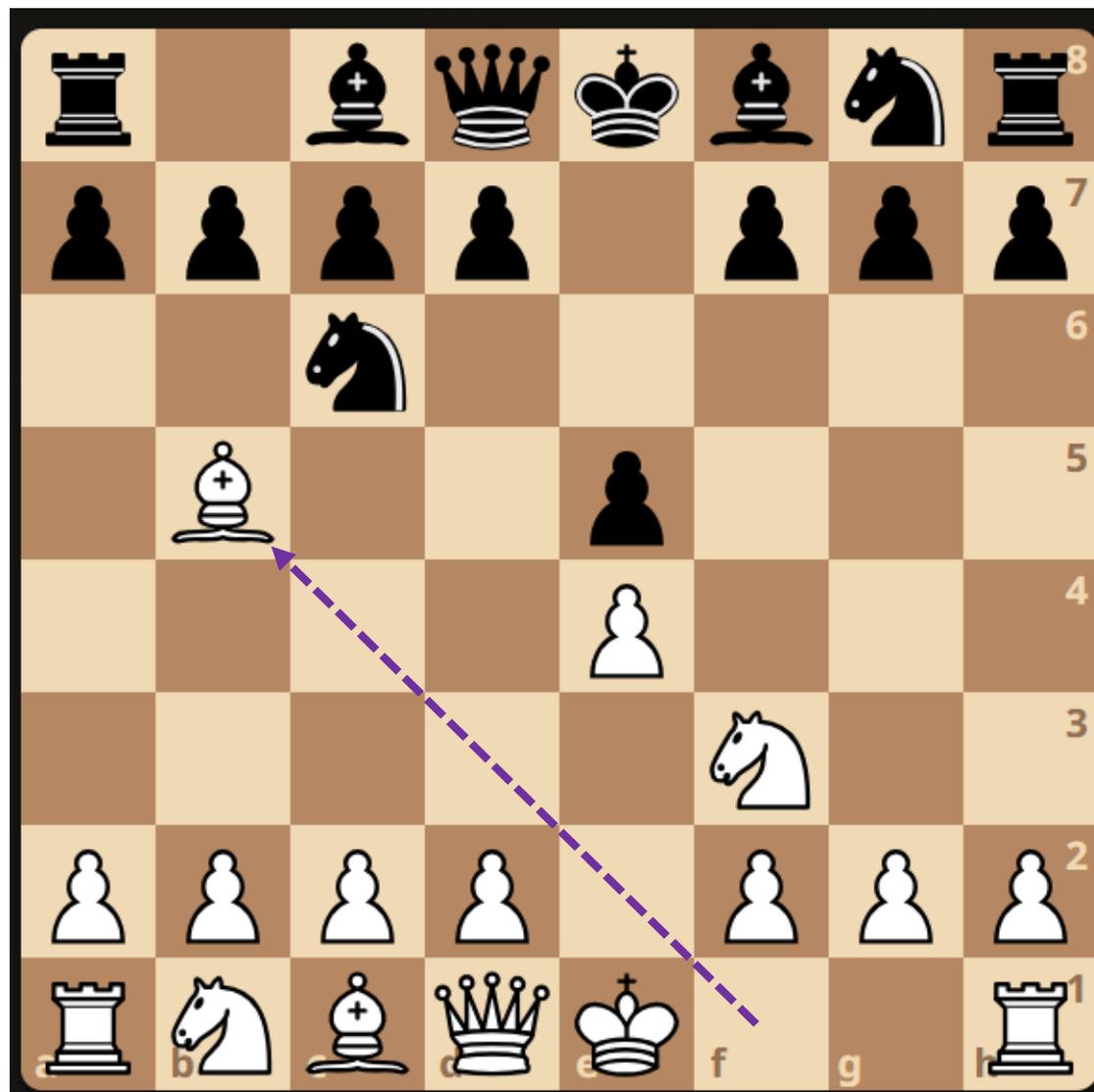
RÈGLES DU JEU – LA PLUS COURTE DES PARTIES



1. f4 pas encore une erreur, mais risqué
- 1... e6 un coup prudent, qui libère la dame
2. g4 ?? une gaffe, un coup suicidaire !
- 2... Dh4++ échec et mat !!

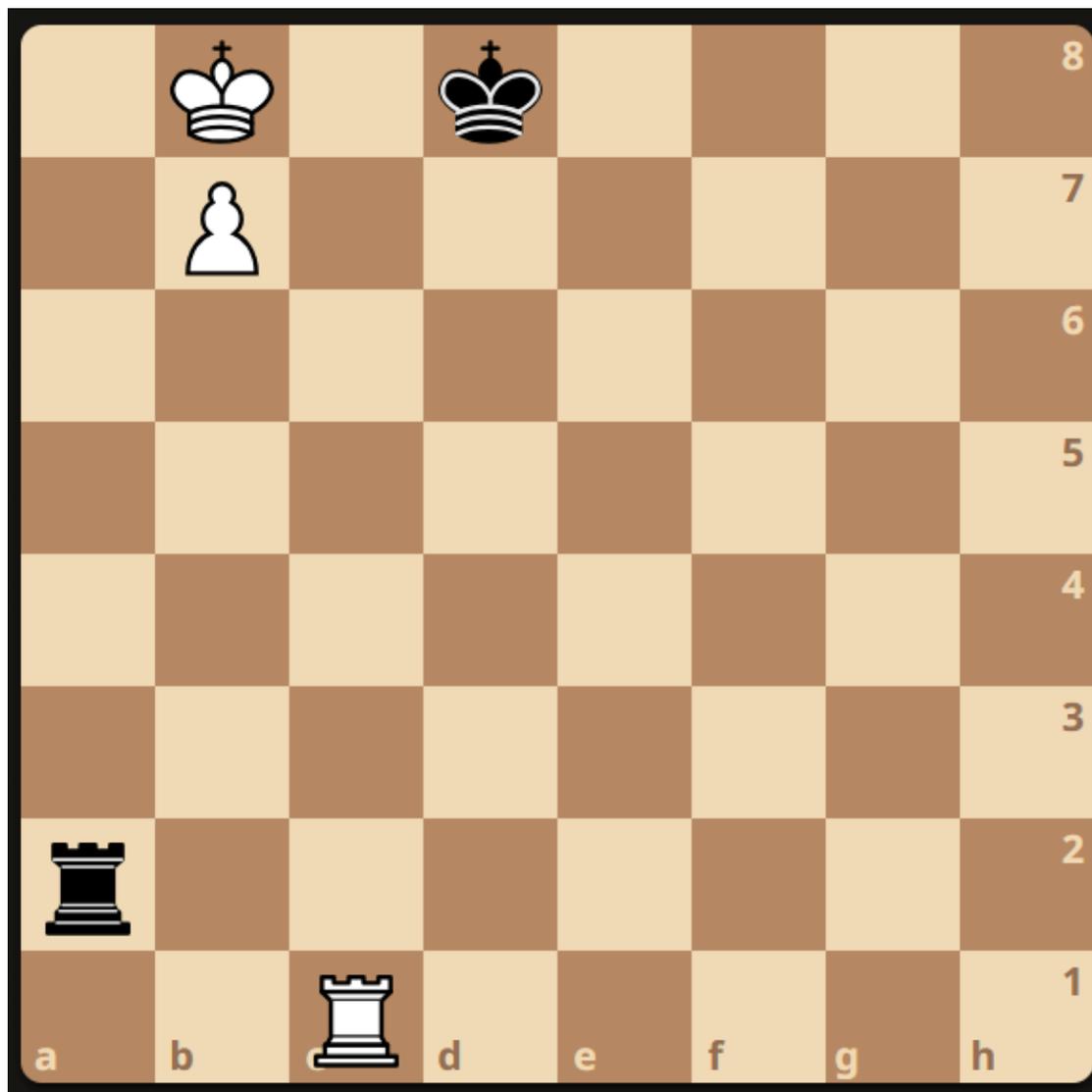
(le roi blanc ne peut pas fuir, et aucune pièce ne peut s'interposer ou prendre la dame noire)

OUVERTURES



- la théorie des débuts de parties, ou **ouvertures**, joue un très grand rôle aux échecs
- dans l'exemple ci-contre il s'agit de **la partie espagnole**, ou **Ruy Lopez**
- quelques ouvertures fréquemment jouées : la partie italienne, la défense sicilienne, la défense française, le gambit du roi, la partie viennoise, la défense nimzo-indienne, le gambit dame ou **Queen's Gambit...**

FINALES



- la théorie des finales est tout aussi importante que celle des ouvertures
- dans l'exemple ci-contre il s'agit de **la position de Lucena**, tirée du livre // *Puttino* d'Alessandro Salvio en 1634
- les Blancs sont gagnants à condition de trouver la bonne manœuvre : le plan est d'amener la tour blanche sur la 4^{ème} rangée et le roi blanc en b5

TACTIQUE, STRATÉGIE, JEU POSITIONNEL

Garry Kasparov vs Alexey Shirov

"Take my Book, Take my Rook" (game of the day Jan-23-2024)

Credit Suisse Masters (1994), Horgen SUI, rd 9, Sep-13

Sicilian Defense: Lasker-Pelikan. Sveshnikov Variation Chelyabinsk Variation (B33) · 1-0



- dans cette position Kasparov va sacrifier sa tour contre le fou en b7
- la justification est **positionnelle** : l'objectif est **la domination des cases blanches**, et en particulier la case d5
- <https://www.chessgames.com/perl/chessgame?gid=1070699>
- cette partie offre un bon exemple des motifs tactiques et stratégiques rencontrés dans les échecs de haut niveau; n'hésitez pas à la rejouer en entier !

COMPÉTITION – CHAMPIONS DU MONDE – 2025



Gukesh D

World Chess
Champion



2777



2654



2615



Ju, Wenjun

Women's World
Chess Champion



2561



2542



2491



<https://www.fide.com/>

COMPÉTITION – LES DIX MEILLEURS JOUEURS DU MONDE

Live Ratings Women Live Games Premium Database Play Computer Charts All Fics

Last update: 9 March 2025, 14:15 GMT

Classical Rapid Blitz Juniors Top100

#	↑↓	Name	Flag	Rating	+/-	Q	12m	Delta	Age
1		Carlsen, Magnus		2837.1	+4.1			+7.1	34
2		Nakamura, Hikaru		2802.0	0.0		▲ 1	+13.0	37
3	👑	Gukesh D		2787.0	0.0		▲ 12	+40.0	18
4		Caruana, Fabiano		2783.0	0.0		▼ 2	-21.0	32
5		Erigaisi Arjun		2777.0	0.0		▲ 9	+29.0	21
6		Abdusattorov, Nodi		2773.0	0.0		▲ 5	+23.0	20
7		Wei, Yi		2758.2	-1.8		▲ 2	+3.2	25
8		Praggnanandhaa R		2758.2	+0.2		▲ 8	+11.2	19
9		Firouzja, Alireza		2757.0	0.0		▼ 3	-3.0	21
10		Nepomniachtchi, Ia		2756.5	+3.5		▼ 3	-1.5	34

<https://www.2700chess.com/>

COMPÉTITION – LA PENDULE



📷 *Lei and Ju were a cut above the other contenders on the final day of play. Photo: Michal Walusza/FIDE.*

COMPÉTITION – LA PENDULE

Dans les tournois le temps de réflexion est limité :

- classique : 40 coups / 90 min
- rapide : 20 min
- blitz : 5 min
- bullet : 1 min



<https://www.spielezar.ch/schach/schachuhren>

CLUBS D'ÉCHECS DE LA RÉGION

Cercle d'Échecs du Jura

<https://cechecsjura.ch/>

Delémont - le jeudi dès 20h à la Place de l'Église 7

Moutier - le mercredi dès 20h à la Maison Prévôtise, Avenue de la Liberté 20

Club d'Échecs de Court

<https://cecourt.ch/>

Le jeudi, juniors dès 17h30, adultes dès 20h

Bâtiment communal, rue de la Valle 19

Echiquier Bruntrutain

<https://www.echiquierbruntrutain.ch/>

Petit Café de la Gare, rue du Jura 33

Baroche ceb

Le mardi soir dès 19h30

Restaurant Hôtel de la Gare à Vendlincourt



PROGRESSER

Livres

Gagner aux échecs, Kevin Bordi, Hoëbeke
Comment battre Papa aux échecs, Murray Chandler, Olibris
Understanding Chess Move by Move, John Nunn, Gambit

Apprendre à jouer sur internet

<https://lichess.org/>

<https://www.chess.com/home>

<https://www.chesskid.com/>

Vidéos pédagogiques

https://www.youtube.com/results?search_query=blitzstream (Kevin Bordi)

<https://www.youtube.com/@MarcQuenehen>

<https://www.youtube.com/@JulienSong>

<https://www.youtube.com/@Anthony-WIRIG-GMI>

<https://www.youtube.com/@DanielNaroditskyGM>

<https://www.youtube.com/@PowerPlayChess> (Daniel King)

<https://www.youtube.com/@GMHikaru> (Hikaru Nakamura)

<https://www.youtube.com/@MiodragPerunovicOfficial>

<https://www.youtube.com/@GothamChess> (Levy Rozman)

À VOUS DE JOUER !



Hou Yifan – Magnus Carlsen | Photo: Alina l'Ami © 2018 Tata Steel